



Diego
Trindade Maragno

3D Generalista

Contato

 dtmaragno@gmail.com



Sobre mim

Oi! Me chamo Diego, tenho 23 anos e sou artista 3D generalista, com foco em modelagem, texturização e animação. Trabalho principalmente com props, tenho experiencia em pipelines tanto para animação quanto para jogos. Estou sempre buscando o melhor resultado possível, sem medo de experimentar novas abordagens ou ferramentas.

Sou apaixonado por jogos, animações, musica e animais, são coisas que me inspiram constantemente.

Workflow

Trabalho com uma abordagem organizada e facilmente adaptável a outras pipelines, valorizo o aprendizado continuo e a clareza nos processos, junto com o equilíbrio entre qualidade visual e técnica.

Softwares



- Maya + Arnold
- Zbrush
- Substance Painter
- Marmoset
- Unity (Shaders Graph)
- Photoshop
- Premiere
- After Effects
- Toonboom Harmony

Timeline

- 2025 - Freelancer 3D de props para animação
- 2024 - Artista 3D (VR/AR) – SLMIT
- 2023 - Diploma bacharelado em Design de Animação - UAM
 - Estágio designer – ONG Cabelegria
 - Freelancer 3D (VR/AR) – SLMIT
- 2022 - Logo freelance – Anserina
 - Animação de personagem – Solitaire Harmony
- 2021 - Animação 2D para o clipe da banda “In Isolation”
- 2020 - Início do bacharelado em Design de Animação – UAM
- 2019 - Conclusão do ensino médio
- 2018 - Curso Design 3D Generalista – SAGA

Habilidades

Modelagem 3D



Animação



Textura



Iluminação



Shaders



Rigging



Português



Inglês



Espanhol

